# Diagrama de procesos del proyecto

Este diagrama de procesos ilustra cómo se gestionan las etapas y actividades clave en un proyecto Scrum, desde la conceptualización y planificación inicial hasta la revisión y mejora continua del producto.

* El caso de negocio describe por qué el proyecto es importante, cuál es su objetivo y cómo se espera que aporte valor al negocio.
* La visión del proyecto es esencial para alinear a todos los miembros del equipo de Scrum y a las partes interesadas en una dirección común. También proporciona un contexto importante para la definición de los objetivos del proyecto y la creación de las historias de usuario que se abordarán en el backlog del producto.
* Planeación de bosquejo con el equipo: Se refiere a la actividad que el equipo colabora para definir y diseñar una visión general de cómo se abordara el proyecto, sobre lo que se va a lograr y cómo se logrará.
* En Scrum, las historias de usuario son una forma de documentar los requisitos del usuario en un formato simple y comprensible.
* Las historias de usuario se integran en este flujo de trabajo al ser parte del Product Backlog y seleccionarse para su implementación en los sprints.
* El "Product Backlog" en el contexto de un diagrama de procesos Scrum se refiere a una lista priorizada de todas las características, funcionalidades, mejoras y tareas que se desean implementar en un proyecto de desarrollo de software.
* La selección de productos priorizados se refiere a la actividad de identificar y ordenar los elementos del producto o funcionalidades que se deben desarrollar en un proyecto utilizando un enfoque Scrum. Esta selección se realiza como parte de la planificación del sprint y se representa en lo que se conoce como el "Product Backlog" o lista de elementos del producto.
* El Sprint Backlog es un elemento clave en el marco de trabajo Scrum, que se utiliza para gestionar y planificar el trabajo dentro de un Sprint, que es un período de tiempo fijo y corto en el que se desarrolla un incremento potencialmente entregable de un producto.
* Retrospectiva del Sprint: es una reunión que se lleva a cabo al final de cada iteración (Sprint) del proyecto Scrum. Su propósito principal es permitir que el equipo Scrum reflexione sobre su trabajo y encuentre formas de mejorar su proceso y su colaboración. El objetivo es aprender de las experiencias pasadas y realizar ajustes para aumentar la eficiencia y la calidad en el próximo Sprint.
* La revisión del sprint es una reunión regular y colaborativa en la que el equipo Scrum, el Product Owner y los stakeholders (interesados) se reúnen para inspeccionar y adaptar el incremento del producto que se ha construido durante el sprint.
* Entregables aceptados: se refieren a los elementos o componentes del proyecto que han sido completados de manera satisfactoria y han sido revisados y aprobados por el cliente, el equipo de desarrollo y otras partes interesadas pertinentes.
* Nuevas funcionalidades: se refieren a las características o mejoras adicionales que se planean agregar a un producto o sistema en desarrollo.

|  |
| --- |
|  |